



己方球：

1.碰到克制的球吞噬掉

（碰到相同的球回血）

2.碰到被克制的球弹开

3.碰到敌方球加速

敌方球：

1.碰到己方球弹开

2.碰到克制球combo吞掉

3.碰到被克制的球弹开